

## AVIMECA (mode d'emploi)

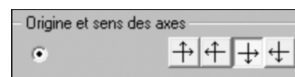
### X OUVERTURE DE LA VIDEO ET DIMENSIONS:



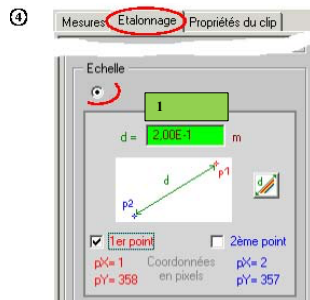
- 1 : Ouverture du clip vidéo.  
2 : Dimensionnement de la vidéo, choisir ADAPTER pour optimiser l'affichage.



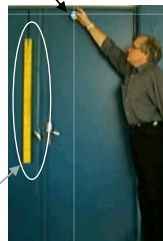
### X ETALONNAGE ET REGLAGES:



- 3 : Cliquer sur **ETALONNAGE** puis sur le bouton **ORIGINE ET SENS**. Choisir le système d'axe désiré (vers le bas pour la première vidéo) puis cliquer sur la vidéo au centre de la *première position de la balle*.



- 4 : Sélectionner ensuite le bouton **ECHELLE**. Entrer la taille de la règle (elle mesure 1m), puis, après avoir sélectionné **PREMIER POINT**, cliquer sur le haut de la règle. Faire de même avec le **DEUXIEME POINT** (le bas de la règle).



La règle mesure 1 mètre

### X POINTAGE ET EXPORTATION:

$t$ (s)	$x$ (m)	$y$ (m)
0,000	0,00E+0	0,00E+0
0,040	7,45E-2	1,45E-1
0,080	1,49E-1	2,70E-1
0,120	2,23E-1	3,80E-1
0,160	2,94E-1	4,78E-1
0,200	3,68E-1	5,53E-1
0,240	4,39E-1	6,19E-1

- 5 : Cliquer sur l'onglet **MESURES** puis réalisez le pointage de chacune des positions de la balle jusqu'à la dernière image.

APPELEZ LE PROFESSEUR POUR VERIFICATION.

- 7 : À la fin du pointage, on exporte les données vers REGRESSI en cliquant sur l'icône :



- 8 : Pour analyser les données, on ouvre REGRESSI puis :  
FICHIER > NOUVEAU > PRESSE-PAPIER