

////////// 1.Boite de dialogue //////////

Fonction Javascript:

Ajouter une instruction conditionnelle. La condition est: `texte.length <16`

Si elle est réalisée on affiche le texte saisi:

```
x.innerHTML = texte;
```

Sinon:

```
x.innerHTML = "trop long";
```

Instruction conditionnelle en JavaScript:

```
if (condition1) {  
    instructions 1;  
}  
else {instructions 2;}
```

HTML:

On appelle la fonction dans la balise avec l'attribut `onclick`:

```
<button onclick="boite()" class="button">  
boite de confirmation</button>
```

////////// 2.Range slider //////////

Fonction Javascript:

```
function glissiere() {
```

Créer les deux variables qui donnent accès aux éléments d'identifiants "texte2" et "entree".

Afficher la valeur de la position du curseur dans le contenu de la balise <p id="texte2"> par la propriété *innerHTML*

```
}
```

HTML:

Ne pas oublier l'appel de la fonction dans la balise HTML avec l'attribut `oninput`.

//////// 3.Modifier le style (couleur) //////////

Fonction Javascript:

L'élément a modifier a pour identifiant "texte3".

Revoir la méthode pour changer le style color dans la documentation.

En hexadécimal, le jaune est codé par: #FFFF00

HTML:

Ne pas oublier l'événement d'appel de la fonction changeCouleur()

////////// 4.Modifier le style (taille) //////////

Fonction Javascript:

Revoir la méthode pour changer la largeur d'un élément dans la documentation.

style.height permet de définir sa hauteur.

La fonction `tailleImage()` prend deux arguments
Largeur et hauteur.

HTML:

Deux évènements doivent être ajoutés dans la balise image.

On passe en paramètre la largeur et la hauteur désirée.

////////// 5.Nombre entier aléatoire //////////

Fonctions Javascript:

`Math.floor(x)` retourne le plus grand entier qui est inférieur ou égal à un nombre `x`

`Math.random()` renvoie un flottant pseudo-aléatoire compris dans l'intervalle `[0,1[`

Ecrire la définition de la fonction `afficheNb()`

HTML:

Ne pas oublier l'évènement d'appel de la fonction `afficheNb()`

////////// 6.Couleur de fond //////////

Fonctions Javascript:

```
function randomCouleur() {  
    var color = "rgb(" + randomNb(256) + "," + randomNb(256) + "," + randomNb(256) + ")";  
    return color;  
  
    //la variable color contient maintenant le style css de couleur au format rgb(rouge, vert, bleu). La valeur de chaque couleur est déterminée aléatoirement par appel de la fonction randomNb()  
}  
  
function affichage() {  
    var x = document.body; //accès à l'élément body  
    var y = document.getElementById("texte5");  
    var couleur = randomCouleur();  
    // changer le style de l'élément body (x)  
    //afficher au format rgb() (y)  
}
```

HTML:

Ne pas oublier l'évènement d'appel de la fonction affichage().