

✓ SYNTAXE COMPARÉE DE JS AVEC PYTHON:

	PYTHON	JAVASCRIPT
Affectation de variables	<code>a = 5</code> <code>b= "cinq"</code>	<code>var a = 5 ;</code> <code>var b= "cinq";</code>
Connaître le type d'une variable	<code>type(variable)</code>	<code>typeof(variable)</code>
Accès à la longueur d'une chaîne ou d'un tableau	<code>b=[1,2,3]</code> <code>len(b)</code>	<code>b=[1,2,3];</code> <code>b.length;</code>
Saisie utilisateur	<code>entree=input("texte")</code> <code>entree=float(input("nombre"))</code>	<code>entree=prompt("texte");</code> <code>entree=parseFloat(prompt("nombre"))</code> <code>;</code>
Sortie pour affichage	<code>print(variable)</code> # dans la console	<code>console.log(variable);</code> // dans la console ou: <code>alert(variable);</code> // dans une boîte de dialogue
Affichage d'une variable dans un élément HTML dont l'id est 'texte1'		<code>x=document.getElementById('texte1');</code> <code>x.innerHTML=variable;</code>
Définition et appel de fonction avec un paramètre et une valeur de retour	<code>def maFonction(arg):</code> instructions <code>return r</code> # appel: <code>maFonction(param)</code>	<code>function maFonction(arg) {</code> instructions; <code>return r ;</code> <code>}</code> // appel: <code>maFonction(param) ;</code>
Boucle bornée (avec 5 itérations)	<code>for i in range (5) :</code> instructions	<code>for (var i=0 ; i<5 ; i++) {</code> instructions ; <code>}</code>
Instructions conditionnelles	<code>if condition1:</code> instructions 1 <code>elif condition2:</code> instructions 2 <code>else:</code> instructions	<code>if (condition1) {</code> instructions 1; <code>}</code> <code>else if (condition2) {</code> instructions 2; <code>}</code> <code>else {instructions 3;}</code>

	PYTHON	JAVASCRIPT
Convertir une chaîne en entier	<pre>a='3' int(a) # float pour un flottant</pre>	<pre>var a='3' parseInt(a) // parseFloat pour un flottant</pre>
Arrondir à l'entier inférieur	<pre>from math import * floor(nombre) # ceil() pour l'entier supérieur</pre>	<pre>Math.floor(nombre); # ceil() pour l'entier supérieur</pre>
Afficher un nombre flottant aléatoire entre 0 et 1	<pre>from random import * a=random() print(a)</pre>	<pre>var a=Math.random(); console.log(a)</pre>
Comparaisons	<pre>ou : or et : and</pre>	<pre>ou : et : &</pre>
Créer un tableau et y ajouter une valeur	<pre>tab=[1,2] tab.append(3) # affichage: tab=[1,2,3]</pre>	<pre>tab=[1,2] tab.push(3) // affichage: tab=[1,2,3]</pre>