



VARIABLES ET BOUCLES IMBRIQUÉES

[Frédéric PEURIERE]

1. LES VARIABLES

Les variables permettent de stocker une valeur en mémoire pour l'utiliser ensuite. Pour créer une variable on utilise l'opérateur d'affectation (=). Comme son nom l'indique, sa valeur peut évoluer pendant l'exécution d'un programme :

```
note1=12
note2=14
print((note1+note2)/2)
```

```
jour=1
jour= jour+1
jour= jour *3
print(jour)
```

```
a=4
b=3
c= a*b
c=c/a
print(c)
```

```
nombre=2
for loop in range(5):
    nombre=nombre+2
print(nombre)
```

```
nombre=0
add=1
for loop in range(5):
    nombre=nombre+add
    add=add+1
    print(nombre, end=" ")
.....
```

2. LES BOUCLES IMBRIQUÉES :

Nous avons dans **France IOI** qu'il est possible d'imbriquer des boucles :

```
for loop in range(2):
    for loop in range(3):
        print("X0", end="")
    print()
.....
.....
.....
```

```
for loop in range(3):
    for loop in range(4):
        print("S0", end="")
    print()
.....
.....
.....
```

```
a=0
b=0
for loop in range(3):
    b=b+1
    for loop in range(2):
        a=a+b
print(a)
.....
```